

el qué y el cómo de este número de EXTRA CONAN

En 1978, Marvel lanzó en su King-Size Annual Conan the Barbarian una continuación de la larga saga "Consi el Conquistador (adspación derca de la inica novela larga que Howard escribió sobre el personaje), la cual habia de servir, además, como enlace entre la citada saga y los primeros espocidos de la serie King Conan.

Por primera vez el equipo que elaboraba el King-Size Annual era exactamente el mismo que esistas haciendo la serie regular a color. Conan the Barbarian, en función de la cual aparecian estos extras anuales. Roy Thomas al guión, John Buscema a los lápicos y Ernie Chan en el

Hebrack, Eraffecto minino astorios los que aparte immo año, en los mémeros 83.94 de la clada serie, daten final largo visje de Conany Bélit por Estigla y los llevaton de nuevo a la Costa Negra (a bien en el n.º 83 aún aparecia un episicido dibujado por Nevara Chaykin, y hebita de verseademisis un *til-im* dibujado por Sal Buscema en el n.º 921.

Los autores parecian halfasse en une entrucipate. Renovar de nareos a personaje (como ya se habia heche tras la marcha de Smith, y tambien al inicio de la sage de Conan y Béilit, por lo morto en la serie e actiar) o bien potención unos exqueransa que yes habian inicio deito. El diman no habia de resolverses: Rey Thormas albandardo deaverención de na los después por deaverención de na los después por deaverención de na los después por deaverención de na los destos estancese

Puede ser mera coincidencia el que, a la vez que en la serie mensual el amor

entre Conan y Bèlit llegaba a su momento de mayor pasión y se nos mostraba un Conan prácticamente monogarno dajo insólito), se dera a concero en este **Xing-**Size Annual de 1978 el ínicio de este otro romance que el dimmerio había de tivir veinte años más tarda, y que le llevario finálmente al más convencional martimizeria.

El Conan que protagoniza esta aventura es, así, un Conan Rey algo envejecido, que ha tenido su mayor momento de gloría (Howard mismo lo contibió de esta manara) en la batalla final del Valle de los Leones que se narra en "Conan el Conquistador", y parte en busca de un hogar estable.

Dejando aparte que **Thomas**, en los últimos años de su primera etapa en las senies de **Conan**, suavitó un tanto el personaje y le *guito* sus rasogos más violentos, e incluso desagradables (el ser un hieroe conocido suponia a finales de los setenta muchas más restricciones que abora), este cimmerio y autoinoi de adoción que vias a **Nemadia** en bears des aemáds parece annelier por primera vez una vel gardíta, y la vigia instituto en que acó harto de tanta materiza (si ben oualquier lettor de **Conan Reysibe** que dete no es el fin, il incutio menos, os sua andratas), o genera **Palatorides**, uno deus tanta fieles colaboradores, dice en algan momento de la historia que lo ha visto sobrevier a tres comprisoiones, las ters tratarion de doerrocar al dabraro que se haba apoderado del trono odi chilizado imperio de **Aquilionia**.

Para poner al lector en antecedentes, diremos que la primera conspiración es la que se narraba en el n.º 1 de la

mierción Extra Conan y la secunda se contaba en la historia titulada "La Childadela Escarlata" (La Espada Salvaje de Conan n.º 13, de Forum). En la tercera. "Conan el Conquistador" (Super Conan n.º 9), una conjura orcanizada desde el vecino imperio de Nemedia con la avuda del maoc resurrecto Xaltotun lograba expulsar al bárbaro del trono, Estando el Nemedia, una muchacha del harén del ba ingenuamente de el y lo avudaba a la que derrotaba finalmente a sus eneminos del reino vecino. Conan declaraba ante los oficiales de su elército me la muchacha (Zenobia) habia de ser su consorte, la reina de Aquilonia. La historia que ofreció Boy Thomas en este King-Size Annual, que recone el Extra Conan n.º 3. fue creada enteramente por este mismo autor. Ningún relato, cuenta cómo llegaron a

casarse Conan y Zenobla. Thomas recurrió a un mito ciásico bien conocido, el del laberinto y el minotauro, s bien introduio ciertas modificaciones. De entrada, invierte hombre con cabeza de toro, como aquel del que nos había la tradición clásica, inventó un minotauro con cuerco de toro y torso de hombre, una suerte de centauro de la familia de los bóvidos. El hilo de Ariadna es reemplazado por la propia habilidad e instintos bárbaros del cimmerio La historia no termina acul. Por primera vez, Roy Thomas decidió que un Annual no fuera autoconclusivo, y la ceremonia de la boda se conto un año más tarde, en el King Size Annual de 1979, que los lectores podrán leer den tro de dos meses en el n.º4 de esta colección Extra Conan en la que, por primera vez, se reviven coherentemente todos los Annual de la serie Conan the Barbarian, para deleite de los seguidores y amigos del bárbaro. Joan-Josep Mussarra.



Conan the Barbarlan Annual 1.1 4





DTR1. COMM EL DERIGN N1: A Autocoh Innerrit de Comis Rume Briegari, S. A. Hau, 165. MER Baroulas, ERN KDR. Chrysler, 456-4660 S. BIN, 163. A 669 - 466 E. E. Han existenti de Comis Rum Care La Comis Comis Comis Comis Comis Comis Comis Comis Comis Rum Care Comis Researce School and Rum Comis Rum Comis La Comis La Comis Comis

































- PERO, PARA COMIN. 55 COMO UN FARED GUE LE MARCO EL CANINO











EL HORROR DE ENS MARKN LE PERMITE ARMETAR LON DO-L'ORROY Y ENTLANGLAMENTON QUE LE AGARROTAN EL CLERO



АНИ АНК НЕСОМПАВА ЕЛ QUE EL CHOQUE HAM ACABARIO CON EL MONOTENO QUE LE PERMANE CON TAN MALICIDEM INTENCIÓN...



























MÁG OPE QUE OBRIE SHI CHIZENTIME LOS CARMER REDO DE ENEMISOS

















MUCHAS MUZERES HA HARDO IN LA TUMUTUONI VIDA DE COMU, Y ALGUNAS MUZERI CARACTO DE CRUME SUS AGERDS CON E.

RED SONTA, MUTER OUE-REGIO DE HYBLANIA -BEHT, RENA DE LA COPIA NEGRA Y SU PENNE AMOR SU, Y VALERIA, DE LA HERMANDAD ROTA

COMMERCIA MUDA COM OODS ASCHMERIADOS, Mile MERC DE LA IN-MONL PORMA DE TRANSCON-

I ZENOBIA





CONAN VE QUE EL CAMINO DE VALUE A TARAGON 94 MENA DE 90478009, NO POPOL REMASSION AL TRACOMERO REY.

















DICCIONARIO ETNOGEOGRÁFICO DE LAS EDADES HYBORIA Y PRECATACLÍSMICA / 3.ª Entrega

Por Lee N. Falconer

ASKALON: Ver ASGALUN.

ASSNUM: Crupo, quizi dan, de mercerarios shemitas procedentes de las ciuladio-estado de Nipor, Shumir y Eruk, entre otras. Nipor y Shumir habian empcado a tuerr garreros propios durante la guerra de independencia de Shem contra Estiga. Eruk, en cambo, babia inicado su tradición militar en reguerta a las invesiónnes kothisa, Vesse también KOTH, ESCARPADO DE. (Detos extraidos de "El Colcos Nergo" (Conan el Pirata), 'Necerí una Brajo". (Conan el Pirata), 'Necerí una Brajo". (Conan el Pirata), 'Necerí una Brajo".

ATALIA: Reino negro semimitico del lejano Sur, atyacente a Amazon. (Datos extraidos del ensayo 'La Edad Hyboria I' [Conan], y del relato 'Los Tambores de Tombisia' [Conan el Aventurero], ATLANTIS: Pequeño continente del Océano Occiden-

tal, sito entre las Islas Pictas y la gran masa del Continente Thurio. En tiempos del Rey Kull de Valusia, sus pobladores bablan vivido todavía en el salvalismo. Sin embargo, a finales de la Edad Precataclismica (según se refiere en Conan de las Islas) alcanzaron un elevado nivel cultural. La gobernaron entonces reyes-bruios, cuvo emblema era un kraken negro. Existió también una colonia del reino atlante en el Continente Thurio. Parece que los colonos atlantes del continente se mezclaron con el pueblo bárbaro de la llamada "Antiqua Cimmeria". Unos 8.000 años antes del nacimiento de Conan, tuvo lugar un acontecimiento geológico conocido como el Cataclismo. Atlantis se hundió en el océano (véase también LEMURIA v PICTAS, ISLAS), Una parte de su población logró huir en barco a Antillia y a Thuria, pero la mayor parte de los atlantes perecieron. Su estirpe se preservó en la colonia del Continente Thurio, que rápidamente cayó en el salvajismo. Robert E. Howard califica de "hombres-simio" a estos atlantes degenerados, lo cual constituve, con toda seguridad. una exageración, questo que pocos milenios después se transformarian en el pueblo cimmerio. La herencia genética de la antiqua Atlantis acabó por pasar a Conan y sus bárbaros congéneres. Ver ANTILLIA. /Datos extraídos del ensayo "Edad Hyboria I" [Conan], y de los relatos 'El Castillo del Terror' (Conan el Cimmerio). "La Torre del Elefante" [Conan], "Conan de las Islas/ XXV", "Exilado de Atlantis", "El Reino de las Sombras", "El Altar y el Escondón", y otros.)

ATTALUS: Baronia (o quizás provincia) de Aquilonia. Su baron se jactaba de descender de la antigua cesa real de Aquilonia, y en un momento dado tuvo ambiciones de arrobatarle el trono a **Conan.** No sabiernos mucho más de Attalus. Sin embargo, **Howard** dijo de ella: *Tas provincias rols ingoritantes (de Aquinona) eran* Petatal, also, Canderland, en el norte, y Attalia, en el ostadettal. El puedo de Attalias guedante de los magores programos en converció y ratilhar, puede a que el conserva en la conversión y attaliante de la conversión el enclado Attalias en la región de Transta, la cotencia de Ataliano. Nocem los tay que contrador esta que apareta en la serie de contractor esta partariam, mismo 297.81 (e Marrell) (Lassa sottaldos de Indiano 27 Piña) en Marrello puedos de Indiano 27 Piña: en la Españal "(Consen el Lassa dos de Indiano 27 Piña: en la Españal" (Consen el Lassa) (Postado).

AUZAKIA: Una de las Siete Cludades Sagradas de Moru, cercana a Sumeru Tso. (Datos extraídos de "La Cludad de los Cráneos" [Conan].)

AYODHYA: Cluded, capital de Vendhya. (Datos extraidos de "La Daga Llameante" [Conan el Vagabundo]. Conan el Vengador/V. "El Pueblo del Circulo Ilegro" [Conan el Aventurero].)

AZULES, MONTES: Cordillera del lejano Vanaheim, que al parecer señalaba la frontera con Asgard. (Datos extraidos de "La Hija del Gigante de Hielo" [Conan el Cimmerio].)

AZWERI: Tribu de los Montes Talakma de Meru. (Datos extraídos de "La Ciudad de los Cráneos".)

BAHARI: Campamento u casis al sur de Yaralet, al noroeste de Turán. (Datos extraídos de 'La Mano de Nergal' [Conan].)

BakALAH: Reino negro al sur de Kush, dedicado a la captura y tráfico de esclavos, (Datas estraidos de "El Ville de las Mujeres Percicias" [Conan et Cimmerio].) BakHaRUS: Ciudad famosa por la excelente calidad de los cinturones baldantidas. (Datas estraídos de "El Pueblo del Circulo Negro" [Conan el Aventurero]. Conan el Vengador/VII.)

BAKHR, ND: Pequeto affuente del Styr, que reale en el centro de Escligia y seguis hatia el norte. Conthuia con el Styr tres leguas al este del Vado de Bubates. Cerra de ceo punto se hallaban las ruínas de Kethu, Se sepecula que la capital estigia. Luvar deberta haberse hallado a orillas del Bakhr, cerca del principio de su urso. (Datos estraidos de Tal Esfortinge Negra de Necthu'

[Conan de Aquilonia].)

BALKHAMA: Ciudad de la Estepa Hyrkania, célebre por sus caballos. (Datos extraidos de "El Pueblo del Circulo Negro" (Conan el Aventurero].)

BAMULA: Tribu de la región de los reinos negros, cuyo jefe guerrero fue Conan por poco tiempo. (Datos extraidos de "El Valle de las Mujeres Perdidas" [Conan el Cimmerio].) BARACHANAS, ISLAS: Tambini tamakin Banchisa, Archieldiago curano a la costa da "Surgara, en el Ociano Occidental, refugio de piratas, Una única ciudad: Tortane, la mayoría de los piratas procedian de Argan. Dítas estratoiso de "Coan el Buarrenerol"), "El Subjes de Orahlur" (Coana el Aventurerol), "El Sucor de Tranico" (Coana el Surgador), Coana de las Islas/III.)

BELVERUS: Capital de Nemedia, edificada sobre una antigua fortaleza. Se hallaba no muy lejos de la frontera aquiloria. Una excelente calzada y una importante ruta comercial, la Via de los Reyes, la unian con Tarantia y con las regiones orientales. (Datos extraidos de "Conan el Conquistadord").

BIGHARMA: Tribu negra que habitaba en las sabanas, al sur de Tombaiku. (Datos extraidos de "Los Tambores de Tombaiku" (Conan el Aventurero].)

BLAAL: Baronia de Valusia, cuyo señor, en tiempos de Kull, habia heredado los derechos de sucesión al trono usurpado por el atlante. (Datos extraídos de "El Reino" de las Sombras". "Con este Hacha reino".)

BORNI: Tribu negra que moraba en la sabana, al sur de Tombalku. (Datos extraidos de "Los Tambores de Tombalku" IConan el Aventurero I.)

BRUMOSAS. ISLAS: Archipielago del Lejano Oriente en el que crecian hierbas mágicas. Presumibliemente, formaba parte de Vendhya. (Detos extraídos de Conan el Vengador/II.)

BRUMOSAS, MONTARAS: Cordillera al ceste del Mar de Vilayet, y, presumiblemente, al este del no libars. Uno de tantos accidentes geográficos que habitrian quedado sin descubrir si un cronista posterior no lo hublera mentionado. Véase también RÍO ILBARS. (Datos extraídos de ?] Puetido de la Cumbre".)

BRUTHEIM: Cluded subterranea de Asgard, regida por simios inteligentes (Datos extraídos de la serie Conan the Barbarian n.º 2.)

BRYTHUNIA: Laxa confederación de ciudades-estado (unida al parecer baio una corona), sita al este de Nemedia, al sur de Hyperbórea y del Reino Fronterizo. y al norte de Corinthia y de Zamora. Al parecer, un rio nacido en el sur que iba a desembocar en el norte separaba Brythunia de Nemedia. El curso de otro nio, el Rio de Hielo, seguía la vertiente meridional de los Montes Graaskal hacia el este. Parece que el reino brythunio tenía en este río su frontera septentrional. Numerosos pasos atravesaban las tierras altas del nordeste, y por éstos entraron los invasores hurkanios cinco siglos después de la Era de Conan. Habia en el interior fértiles Ilanuras subhúmedas (pampas), y densos bosques de con/feras, habitados por manadas de lobos. Parece probable que la agricultura brythunia fuera predominantemente apricola, y que la rigiera una aristocracia terrateniente. La región estuvo prácticamente deshabitada hasta que se produjo la primera gran oleada migratoria carpados Montes Graaskal, sino que se abrió camino más al oeste en un intento de apoderarse de la Nemedia acheronia (Ver HYBORI). Después de la conquista de Acheron por los hyborios, refugiados de este reino y de Hyperbórea la Antigua establecieron en Brythunia ciudades-estado. En ningún punto de la Saga se nos dice el nombre de su capital. Cuando florecieron y avanzamorios, pueblo más antiquo en la región. Los señores feudales de Brythunia debian de ser tan independientos de su monarra nominal como milenios más adelante habían de serio los de Polonia, o como los bovardos que establecian sus cuarteles en las ciudades fortificadas. Los suelos más fértiles, sin duda, se hallaban en los deotisitos aluxiales de los valles del interior y en las tierras montuosas del sur. La etnogenia de los brythunios puede tenerse por compleja. De su pueblo se decla que era una mezcia de refugiados de Hyperbórea la Antiqua y de Acheron, así como de invasores hyborios y de zamorios. Parece que, debido a la ausencia de sancre aborigen, buena parte de las mujeres. brythunias eran rubias, vivaces, muy apreciadas por los mercaderes de esclavos. (Datos extraídos del ensayo "La Edad Hyboria I-II" [Conan/Conan el Vengador1, y de los relatos "La Cosa de la Cripta" (Conan1, "La Torre del Elefante" [Conan], "Sombras a la luz de la Luna" (Conan el Pirata), "El Camino de las Áquilas" (Conan el Piratal, "El Diablo de Hierro" (Conan el Vagabundo1, "La Ciudadela Escarlata" /Conan el Usurpador], [Conan el Vengador/IV], y otros.]

BUBASTES, VADO DE: Vado dei ho Spo, donde es concentraron las forezas de Coman en el curto de una invasión de Estiga. Se presume que debia de ser el unitor tramo vadosté a que en clentos de millas (pues no se mendora mingún otro), y por tanto, tuvo que former parte de lo importante ruto de caravanos que estaralisto de "La Estinge Negra de Nethu" [Conan de Acuitionia].

CAMOONIÓ, DESIERTO: Tierras áridas que se extendían al este de los Cerros de Zalgara, de la antigua Valusia. (Datos extraidos de "El Abismo Negro", "Jinetes más alló del Amanecer".)

CARNOLLA: Cludad-estado de Ophir, que se hallaba al sur de la Llanura de Shamu. (Datos extraídos de la serie Conan the Barbarlan n.º 53.)

CASTRIA: Baronia, presumiblemente aquilonia, ofrecida como recompensa por Conan a uno de sus secuaces. (Datos extraidos de "Luna Roja en Zembabwei" (Conan de Aquillonia).)

(Traducción del Inglés y adaptación por Joan-Josep Mussarra.)

El Gobierno del Hacha iHA LLEGADO A FORUM KULL EL CONQUISTADOR!

Mucho antes de la creación literaria de Conan, alite por el año 1920, el yone escritor trajen o Robert E. Howard ordo para las páginas de la revista pulp Weird Talea, un héror melinación y salvaje que perfeguraria en sus rasgos más exenciales la poderosa figura de cimmento. Este hérore en el Rey Kull de Valusla, un exilado de la mitica Attantis que. llegido ectino mercenario a la conto del Rey Borne, derroca a éte ya eproclama rey de to del Rey Borne, derroca a éte ya eproclama rey de

la nacion mas poderosa de su tiempo al grito de "¡Yo gobernaré con este hacha?".

Kull y sus amigos, el picto Brule varios relatos, a los que se añadirían una serie de cuentos inéditos. taria y complementaria el escritor Lin Carter. Aperte de la amistad personal de Kull y Brule, apare-Conseiero Tu, anciano cortesano del Trono Topacio, y otros más cercanos a la intriga como el Barón Kaanue, el trovador Ridondo, v varios nobles que se unen para efectuar un complet y destronar a Kull. Se suceden varias conjuras, e incluso una de ellas le obliga a exilarse durante un tiempo a su Atlantis natal, pero logra controlar la situación y volver a ocupar su trono.

Candio si inciaron las adaptacianes de Connan al comic, el agente literario Gen Lord concetto lamibien los carrechos a Marvel para acapter otros testos de Howard no relacionados con Conan, Rey Thomas, el gaionistas ofinal de la casa, utilizo relatos de Howard y otros autores para carez la sene Kuilf He Conqueror, que apareció en 1971 con dibujos de Wally Wood y John Severin, y cambio si norbera parte de n.º 10 por el de Kuil the Destroyer, continuando la numeración anterior.

La primera sparticito de Kull en Espais estuvo a cargo de Editorial Vertico en al do 1973, como un presonaje mais de relativo en la colección Suger Hárosa, terroritadas que haran imposible reconoci el nostane organia de sigina, más tradaccones de S. Dalecte, tarios a la "destinary orticalicario de mater Vilas, de espoñecimos con constructivas", en una transito moyor y a jugina complexa por el título de Rates Salanger espoñecimos con des numeros, que lengo vuefere e publicario a uno des numeros, que lengo vuete a tecenaria el tarios de publicarios al la destinaria.



clan con algún número más de Conan el Bárbaro. Kull empezaba ya a funcionar, aunque de forma un tanto anárquica y deslavazada.

Mástarde, Ediciones Forum publica en el n.º 12 de la colección Aventuras Bizarras un excelente episodio de Kull, dibujado por John Bolton. Paralelamente, ante la escasez del material disponible de Conan para mantener la publicación periódica de la colección Su-

per Conain se decició incluir material de Kull en esta colacción. Así, en el n.º 6, y anteponiendo un notable prólogo de la Era Hyboria, se completata el contenido con una episodios cortos de Kull que ya situaten al lector en su Universo. Depués, en el n.º 7 de Super Conain se publicaron cronológicamente los ocho primerse episodios de la sene Kull the Congueror en blanco y neoro.

Y entoness se produjo ja hestonhelu, al rechirse in a editorial montones de cartas de lestores quejandose de que eles comprastan la colación por Conan y se encontraban con otro material derisación, se cendidi cantelar la publicación de los comis de Kull, a pesor de nuerar cremcia en la bondad del producto final, y se volvio a la publicación de los comis de Kull, a pesor de nuetra cremcia en la bondad del producto final, y se volvio a la publicación del Suol Conan, 1 al y como se pedia lin-

sistentemente en las cartas recibidas. Fue un hacha de rifferente material el que entonces derribó al Rey Kull. En una época intermedia de la revista La Espada Salvale de Conar se han ido publicando los enisodos cortos de Kull que aparecian en la publicación original USA. que empezaron a prepder entre los aficionados al pénero de Espada y Bruieria. Ahora eran va peticiones de que se reanudase la sublicación y aventuras del Rey Kull Pres hien ha lienado el momento. El lector asiduo a las colecciones de Forum ha madurado y busca ahora la calidad añeia de aquellos creadores que cieron la calidad nueva de los creadores actuales, de los hupnos quionistas de aventuras fantásticas. Todo esto lo encontrará ahora en la colección Kull el Congulstador, el Rey de Valusia, el exilado de Atlantis, la materia heroica sobre la que se creó Conan el Bárbaro. Ha llegado Kull, el primer héroe bárbaro, al frente de su formación de los Escuadrones Negros, y su personal Guardia Rola formada por rudos montañeses y linetes pictos. Ahora vuelve en color desde sus primeros episodios. Deseadle larga vida. La "espada y bruieria" están servidas. ¡Saboreadlas! Mariano Áyuso.